

## Heimildaskrá

*Algrímur.* „EVE: The Second Genesis.“ Vor 2001, s. 10-15.

Anderson, Brooke P. ritstjóri. „How to Fly and Fight in Air Warrior.“ 1997.  
[http://www.electraforge.com/brooke/flightsims/air\\_warrior/awtaman.txt](http://www.electraforge.com/brooke/flightsims/air_warrior/awtaman.txt). Skoðað 21. maí 2009.

Anderson, John. „Who Really Invented the Video Game?.“ *Creative Computing Video & Arcade Games*. 1, 1, vor 1983.  
<http://www.atarimagazines.com/cva/v1n1/inventedgames.php>. Skoðað 21. maí 2009.

*Arcane: The Gaming Magazine.* „Traveller Returns.“ September, 1996, bls. 24-29.

Arvidsson, Alf et al. „Computer Games as Meeting Places and as Fiction.“ *ARV*, 64, 2008.

Atli Fannar Bjarkason. „Stefnan að skapa Star Trek-samfélag.“ *24 stundir*. 27. febrúar 2008, bls. 38.

Atli Ísleifsson. „Peningaþvætti í tölvuleikjum.“ *Blaðið*. 21. september 2007, bls. 8.

Árni Böðvarsson. *Íslensk orðabók fyrir skóla og skrifstofur*. Mál og Menning, Reykjavík 1997.

Árni Matthíasson. „Í fjarlægri framið.“ *Morgunblaðið*. 12. maí 2002.  
[http://mbl.is/mm/gagnasafn/grein.html?grein\\_id=667182](http://mbl.is/mm/gagnasafn/grein.html?grein_id=667182). Skoðað 21. maí 2009.

Baer, Ralph. „Genesis: How the Home Video Games Industry Began.“  
[http://www.ralphbaer.com/how\\_video\\_games.htm](http://www.ralphbaer.com/how_video_games.htm). Skoðað 21. maí 2009.

Bartle, Richard A. *Designing Virtual Worlds*. New Riders, California, 2004.

Bartle, Richard. „Magazine-Published Articles.“ <http://mud.co.uk/richard/mpublish.htm>. Skoðað 21. maí 2009.

Belis, Mary. „Computer and Video Game.“ *Computer and Video Game History History*.  
[http://inventors.about.com/library/inventors/blcomputer\\_videogames.htm](http://inventors.about.com/library/inventors/blcomputer_videogames.htm). Skoðað 21. maí 2009.

Ben-Amos, Dan. „Toward a Definition of Folklore in Context.“ *Journal of American Folklore*, 84, 1971, bls. 3-15.

Bettelheim, Bruno. *The Uses of Enchantment: The Meaning and Importance of Fairy Tales*. Vintage Books, New York, 1989.

Bjarni Ólafsson. „Eve Online á Kínamarkað.“ *Morgunblaðið*. 31. maí 2006.  
[http://mbl.is/mm/gagnasafn/grein.html?grein\\_id=1085511](http://mbl.is/mm/gagnasafn/grein.html?grein_id=1085511). 21. maí 2009.

*Blaðið.* „Tölvuleikjafíkn er ekki geðröskun.“ 28. júní 2007, bls. 28.

Blizzard. „World Of Warcraft® Reaches New Milestone: 10 Million Subscribers.“ 22. janúar 2008. <http://www.blizzard.com/us/press/080122.html>. Skoðað 21. maí 2009.

Bogdan, Robert C. og Sari Knopp Biklen. *Qualitative Research for Education: An Introduction to Theory and Methods*. Fimmta útgáfa. Pearson, Boston 2007.

Bowery, Jim. „Spasim (1974).“ 30. desember 2008. [http://www.geocities.com/jim\\_bowery/spasim.html](http://www.geocities.com/jim_bowery/spasim.html). Skoðað 21. apríl 2009.

Breckon, Nick. *EVE Online Records 45,000 Simultaneous Players*. 5. janúar, 2009. <http://www.shacknews.com/onearticle.x/56605>. Skoðað 19. apríl 2009.

Brjann Jónasson. „Tölvuleikurinn EVE Online slær met.“ *Morgunblaðið*. 25. september 2005. [http://mbl.is/mm/gagnasafn/grein.html?grein\\_id=1040123](http://mbl.is/mm/gagnasafn/grein.html?grein_id=1040123). Skoðað 21. maí 2009.

Brjann Jónsson. „Bankastjóri stingur af með 790 milljarða ISK.“ *Morgunblaðið*. 30. ágúst 2006. [http://mbl.is/mm/frettir/taekni/2006/08/30/bankastjori\\_stingur\\_af\\_med\\_790\\_milljarda\\_i\\_sk/](http://mbl.is/mm/frettir/taekni/2006/08/30/bankastjori_stingur_af_med_790_milljarda_i_sk/). Skoðað 21. maí 2009.

Byron, Simon, Ste Curran og David McCarthy. *Game on! from Pong to Oblivion: The 50 Greatest Video Games of all Time*. Headline, London, 2006.

Caillois, Roger. *Man, Play and Games*. Meyer Barash þýddi á ensku. University of Illinois Press, Urbana and Chicago, 2001.

Castronova, Edward. *Synthetic Worlds: The Business Culture of Online Games*. The University of Chicago Press, Chicago, 2005.

Certeau, Michel de. *The Practice of Everyday Life*. The University of California Press, Los Angeles, 1988.

Combs, Nate. „PvP, asymmetry, and the information game in Eve-Online.“ *Terra Nova*. 27. október 2007. [http://terranova.blogs.com/terra\\_nova/2007/10/pvp-and-the-asy.html](http://terranova.blogs.com/terra_nova/2007/10/pvp-and-the-asy.html). Skoðað 21. apríl 2009.

Csikszentmihalyi, Mihaly. *Beyond Boredom and Anxiety: Experiencing Flow in Work and Play*. Jossey-Bass, San Francisco 1975.

Dibbell, Julian. „A Rape in Cyberspace: Or TINYSOCIETY, and How to Make One.“ 1998. <http://www.juliandibbell.com/texts/bungle.html>. Skoðað 21. maí 2009.

Dibbell, Julian. *Play Money: Or, How I Quit My Day job and Made Millions Trading Virtual Loot*. Basic Books, New York, 2006.

Dundes, Alan. „Who are the Folk?“ *Interpreting Folklore*. Bloomington, Indiana University press, bls. 1-19, 1980.

Dundes, Alan. *Sacred Narrative: Readings in the Theory of Myth*. University of California Press, Berkeley 1984.

Egan, James. „EVE Online meets Half-Life 2 in machinima masterpiece.“ *Massively*. 9. júní 2008. <http://www.massively.com/2008/06/09/eve-online-meets-half-life-2-in-machinima-masterpiece/>. Skoðað 21. maí 2009.

Eliade, Mircea. *Patterns in Comparative Religion*. Rosemary Sheed þýddi á ensku. Sheed and Ward, London, 1993.

*EVE Insider Forums*. „[VETO] A Tribute To DarkElf.“ <http://myeve.eve-online.com/ingameboard.asp?a=topic&threadID=594541>. Skoðað 21. maí 2009.

*EVE Insider Forums*. „Dark Elf Memorial.“ <http://myeve.eve-online.com/ingameboard.asp?a=topic&threadID=774277>. Skoðað 21. maí 2009.

*EVE Insider Forums*. „DarkElf.“ <http://myeve.eve-online.com/ingameboard.asp?a=topic&threadID=592144>. Skoðað 21. maí 2009.

*EVE Insider Forums*. „Guiding Hand Social Club “Press Release”.“ <http://www.eveonline.com/ingameboard.asp?a=topic&threadID=172529>. Skoðað 21. maí 2009.

*EVE Insider Forums*. „With regards to the G95 station name.“ <http://myeve.eve-online.com/ingameboard.asp?a=topic&threadID=774763>. Skoðað 21. maí 2009.

*Eve Insider*. „Impro Scandal, Cloning Questioned.“ <http://myeve.eve-online.com/news.asp?a=single&nid=1594&tid=7>. Skoðað 21. maí 2009.

*EVE News*. „Gaming Industry Innovators CCP And White Wolf Merge.“ <http://www.eveonline.com/pressreleases/default.asp?pressReleaseID=26>. Skoðað 21. maí 2009.

*EVE Online*. „EVE® Online End User License Agreement.“ <http://www.eveonline.com/pnp/eula.asp>. Skoðað 21. apríl 2009.

*Eve: The Book*. Version 1.4. CCP. 2008.

Eyjólfur Guðmundsson. „An Overview of the Mineral Market in EVE Online.“ *Eve Insider*. 3. september 2007. <http://myeve.eve-online.com/devblog.asp?a=blog&bid=498>. Skoðað 21. maí 2009.

Franz Gunnarsson. „Á bak við tjöld tölvuleikjanna.“ *Tölvuheimur*, 01, 2001, s. 52-55.

Freyr Gígja Gunnarsson. „CCP margfaldar kúnnahóp sinn.“ *Vísir*. 24. janúar 2008. <http://visir.is/article/20080124/LIFID01/101240208>. Skoðað 21. maí 2009.

Friðrik Ársælsson. „Heildarspílatími leiksins nemur 157.630 mannsárum.“ *Morgunblaðið*. 9. febrúar 2007. [http://mbl.is/mm/gagnasafn/grein.html?grein\\_id=1128779](http://mbl.is/mm/gagnasafn/grein.html?grein_id=1128779). Skoðað 21. maí 2009.

Friedel, Frederic. „A Short History of Computer Chess.“ <http://www.chessbase.com/columns/column.asp?pid=102>. Skoðað 21. maí 2009.

GameSpot. „The Main Final Fantasies.“  
[http://www.gamespot.com/features/vgs/universal/finalfantasy\\_hs/sec1.html](http://www.gamespot.com/features/vgs/universal/finalfantasy_hs/sec1.html). Skoðað 21. apríl 2009.

Gamespy. „Massively Multiplayer Online Games.“ 23. september - 14 nóvember, 2003.  
<http://archive.gamespy.com/amdmmog/> Skoðað 21. maí 2009.

Garrincha's Dog. „Accidental Hero.“ 1. mars 2006.  
<http://www.garrinchadog.com/21/accidental-hero/>. Skoðað 21. maí 2009.

Goffman, Erving. *The Presentation of Self in Everyday Life*. Penguin, London, 1990.

Gustavsson, Anders. „Rituella markeringar vid momentan död i vår tid.“ *Ritualer: Kulturhistoriske studier*. Ritstjórar Arne Bugge Amundsen, Bjarne Hodne og Ane Ohrvik. Universitetsforlaget, Oslo 2006, bls. 199-223.

Háskóli Íslands. „Hvað er þjóðfræði.“  
[http://www.hi.is/is/felagsvisindasvid\\_deildir/felags\\_og\\_mannvisindadeild/nam/thjodfraedi\\_0](http://www.hi.is/is/felagsvisindasvid_deildir/felags_og_mannvisindadeild/nam/thjodfraedi_0). Skoðað 19. apríl 2009.

Hilmar Veigar Pétursson. „EVE Online er ekki tölvuleikur.“ *Tækni og vit*. 2007, s. 42-44.

Hilmar Veigar Pétursson. „EVE Online.“ *Tölvumál*, 30, 2005, s.30-35.

Hine, Christine. *Virtual Ethnography*. Sage, London, 2000.

Hjálmtýr Hafsteinsson. „Hvenær var fyrsta tölvan fundin upp, hver gerði það og hve öflug var hún?“ *Vísindavefurinn* 15. ágúst 2000. <http://visindavefur.is/?id=791>. Skoðað 21. maí 2009.

Hrund Hauksdóttir. „Skortur á bjartsýni hefur aldrei verið okkar Akkilesarhæl.“ *Hann*, 4, 2, 2007, s. 12-14.

Huhtamo, Erkki. „Slots of Fun, Slots of Trouble: An Archeology of Arcade Gaming“ Joost Raessens og Jeffrey Goldstein (ritstjórar). *Handbook of Computer Game Studies*. MIT Press, Cambridge, Massachusetts, 2005, bls. 3-21.

Huizinga, Johan. *Homo Ludens: A Study of the Play Element in Culture*. Beacon, Boston, 1955.

Janda, D.. „Hackers' Heaven.“ *What Micro?*, bls. 86-87, desember, 1984.  
<http://www.mud.co.uk/richard/wmdec84.htm>. Skoðað 21. maí 2009.

Jerz, Dennis G.. „Somewhere Nearby is Colossal Cave: Examining Will Crowther's Original "Adventure" in Code and in Kentucky.“ *Digital Humanities Quarterly*. 1, 2, sumar 2007. <http://www.digitalhumanities.org/dhq/vol/001/2/000009.html>. Skoðað 21. maí 2009.

Jóhann Bjarni Kolbeinsson. „Á undan tímanum: Stærsta viðbót sem gerð hefur verið við EVE Online afhjúpuð í dag.“ *Morgunblaðið*. 5. desember 2007.  
[http://mbl.is/mm/gagnasafn/grein.html?grein\\_id=1178925](http://mbl.is/mm/gagnasafn/grein.html?grein_id=1178925). Skoðað 21. maí 2009.

- Jón Hnefill Aðalsteinsson. *Þjóðtrú og þjóðfræði*. Iðunn, Reykjavík, 1985.
- Juul, Jesper. *Half-real: Video Games between Real Rules and Fictional Worlds*. MIT Press, Cambridge, Massachusetts, 2005. [eða London England]
- Karl Þorsteinsson. „Dimmblá sigraði Kasparov!“ *Morgunblaðið*. 13. maí 1997. [http://www.mbl.is/mm/gagnasafn/grein.html?grein\\_id=330811](http://www.mbl.is/mm/gagnasafn/grein.html?grein_id=330811). Skoðað 21. maí 2009.
- Kollock, Peter og Smith, Marc A.. „Communities in Cyberspace.“ Smith, Marc A. og Kollock, Peter (ritstjórar), *Communities in Cyberspace*. Routledge, New York, 1999, bls. 3-25.
- Kristinn Jón Arnarson. „Trjúhesturinn frá OZ.“ *Tölvuheimur*, 10, 2001, s. 14-17.
- Lehdonvirta, Vili. „Interview With CCP: Eve Currency Traders “Going To Lose Big”?“ *Virtual Economy Research Network*. 2. október 2006. [http://virtual-economy.org/blog/interview\\_with\\_ccp\\_eve\\_currenc](http://virtual-economy.org/blog/interview_with_ccp_eve_currenc). Skoðað 21. apríl 2009.
- Leiner, Barry M., Vinton G. Cerf, David D. Clark, Robert E. Kahn, Leonard Kleinrock, Daniel C. Lynch, Jon Postel, Larry G. Roberts og Stephen Wolff. „A Brief History of the Internet.“ *The Internet Society*. <http://www.isoc.org/internet/history/brief.shtml>. Síðast uppfært 10. desember 2003. Skoðað 21. maí 2009.
- Lilja Guðmundsdóttir. „Hafa hægðir í pítsukassa“, bls. 10. *DV*. 12. ágúst 2008, bls. 10.
- Mackay, Daniel. *The Fantasy Role-Playing Game: A New Performing Art*. McFarland, Jefferson 2001.
- Magnús Már Einarsson. „Bjarni Guðj: Biðst afsökunar á að hafa skorað þetta mark: Kristinn Jakobs sagði Bjarna að hlaupa inn í klefa.“ *Fótbolti*, 5. júlí 2007. <http://www.fotbolti.net/fullStory.php?id=49362>. Skoðað 21. maí 2009.
- Mailliet, Steven og Gust de Meyer. „The History of the Video Game.“ Joost Raessens og Jeffrey Goldstein (ritstjórar). *Handbook of Computer Game Studies*. MIT Press, Cambridge, Massachusetts, 2005, bls. 3-21.
- Microsoft. „Microsoft Launches MSN Messenger Service.“ 21. júlí 1999. <http://www.microsoft.com/presspass/press/1999/jul99/messagingpr.mspx>. Skoðað 21. apríl 2009.
- Miller, Kiri. „Grove Street Grimm: Grand Theft Auto and Digital Folklore.“ *Journal of American Folklore*, 121, sumar 2008, bls. 255-285.
- MobyGames. „Phantasy Star.“ <http://www.mobygames.com/game/phantasy-star>. Skoðað 21. apríl 2009.
- Montford, Nick. *Twisty Little Passages: An Approach to Interactive Fiction*. MIT Press, Cambridge 2005.
- Morgunblaðið. „100 þúsund spila Eve Online.“ 8. febrúar 2006. [http://mbl.is/mm/gagnasafn/grein.html?grein\\_id=1065252](http://mbl.is/mm/gagnasafn/grein.html?grein_id=1065252). Skoðað 21. maí 2009.

*Morgunblaðið.* „50 þúsund áskrifendur að EVE-online.“ 23. september 2004.  
[http://mbl.is/mm/gagnasafn/grein.html?grein\\_id=819907](http://mbl.is/mm/gagnasafn/grein.html?grein_id=819907). 21. maí 2009.

*Morgunblaðið.* „Andstæðingar og samherjar af holdi og blóði.“ 23. mars 2000.  
[http://mbl.is/mm/gagnasafn/grein.html?grein\\_id=525810](http://mbl.is/mm/gagnasafn/grein.html?grein_id=525810). Skoðað 21. maí 2009.

*Morgunblaðið.* „CCP semur um útgáfu tölvuleiksins Eve-Online.“ 23. apríl 2002.  
[http://mbl.is/mm/gagnasafn/grein.html?grein\\_id=663709](http://mbl.is/mm/gagnasafn/grein.html?grein_id=663709). Skoðað 21. maí 2009.

*Morgunblaðið.* „Fimm hundruð þátttakendur í Skjálftamóti um helgina: Skipst á skotum á skjánum.“ 19. júní, 2003. [http://mbl.is/mm/gagnasafn/grein.html?grein\\_id=737341](http://mbl.is/mm/gagnasafn/grein.html?grein_id=737341).  
Skoðað 21. maí 2009.

*Morgunblaðið.* „Fimm milljón dala hagnaður hjá CCP.“ 7. apríl, 2009.  
[http://mbl.is/mm/vidskipti/frettir/2009/04/07/ccp\\_graeddi\\_fimm\\_milljon\\_dali/](http://mbl.is/mm/vidskipti/frettir/2009/04/07/ccp_graeddi_fimm_milljon_dali/). Skoðað 8. apríl 2009.

*Morgunblaðið.* „Hagfræðidoktor í EVE.“ 28. júní, 2007.  
[http://mbl.is/mm/gagnasafn/grein.html?grein\\_id=1152651](http://mbl.is/mm/gagnasafn/grein.html?grein_id=1152651). Skoðað 21. maí 2009.

*Morgunblaðið.* „Kanada og Mön falast eftir CCP.“ 25. nóvember 2005.  
[http://mbl.is/mm/gagnasafn/grein.html?grein\\_id=1051560](http://mbl.is/mm/gagnasafn/grein.html?grein_id=1051560). Skoðað 21. maí 2009.

*Morgunblaðið.* „Kasparov þoldi ekki álagið: Vangaveltur um hvort „Dimmblá“ sé gædd greind.“ 13. maí, 1997. [http://www.mbl.is/mm/gagnasafn/grein.html?grein\\_id=330812](http://www.mbl.is/mm/gagnasafn/grein.html?grein_id=330812).  
Skoðað 21. maí 2009.

*Morgunblaðið.* „Knattspyrnumaður sýknaður af ákæru um líkamsárás.“ 24. mars 2000.  
<http://mbl.is/mm/frett.html?nid=595794>. Skoðað 21. maí 2009.

*Morgunblaðið.* „Langmesta netvæðingin hér.“ 14. apríl 2008.  
[http://mbl.is/mm/frettir/taekni/2008/04/14/langmesta\\_netvaedingin\\_her/](http://mbl.is/mm/frettir/taekni/2008/04/14/langmesta_netvaedingin_her/). Skoðað 19. mars 2009.

*Morgunblaðið.* „Nintendo annar varla eftirspurn á Wii leikjatölvunni.“ 26. október 2007.  
[http://www.mbl.is/mm/frettir/taekni/2007/10/26/nintendo\\_annar\\_varla\\_eftirspurn\\_a\\_wii\\_leikjatoevunn/](http://www.mbl.is/mm/frettir/taekni/2007/10/26/nintendo_annar_varla_eftirspurn_a_wii_leikjatoevunn/). Skoðað 19. mars 2009.

*Morgunblaðið.* „Regnboginn er mun fallegrí.“ 15. júlí 2007.  
[http://mbl.is/mm/gagnasafn/grein.html?grein\\_id=1155453](http://mbl.is/mm/gagnasafn/grein.html?grein_id=1155453). Skoðað 21. maí 2009.

*Morgunblaðið.* „Starfsmaður CCP ávittur fyrir að brjóta af sér í Eve Online.“ 9. febrúar 2007.  
[http://mbl.is/mm/frettir/innlent/2007/02/09/starfsmadur\\_ccp\\_avittur\\_fyrir\\_ad\\_brjota\\_af\\_ser\\_i\\_ev/](http://mbl.is/mm/frettir/innlent/2007/02/09/starfsmadur_ccp_avittur_fyrir_ad_brjota_af_ser_i_ev/). Skoðað 21. maí 2009.

*Morgunblaðið.* „Tíu þúsund spilara markið rofið.“ 3. maí 2004.  
[http://mbl.is/mm/gagnasafn/grein.html?grein\\_id=795795](http://mbl.is/mm/gagnasafn/grein.html?grein_id=795795). Skoðað 21. maí 2009.

*Morgunblaðið.* „Vafasamur leikur bannaður í N-Mexíkó.“ 17. febrúar 1983, bls. 1.

*Morgunblaðið*. „Þýskt dómaraþar sakað um að þiggja mútur.“ 14. mars 2009.  
[http://mbl.is/mm/sport/handbolti/2009/03/14/thyskt\\_domarapar\\_sakad\\_um\\_ad\\_thiggja\\_muttur/](http://mbl.is/mm/sport/handbolti/2009/03/14/thyskt_domarapar_sakad_um_ad_thiggja_muttur/). Skoðað 21. maí 2009.

Mortensen, Torill Elvira. *Pleasures of the Player: Flow and Control in Online Games*. Department of Humanistic Informatics, University of Bergen, Bergen, 2003.

Muensterberger, Werner. „The False Face: Observations on the Reaction to Maskers and Strangers.“ *The Psychoanalytic Study of Society*, XIV, Ritstjórar L. Bryce Boyer og Simon A. Grolnick. The Analytic Press, Hillsdale, 1989, bls. 261-279.

Nildin-Wall, Bodil. „Black Elves and Orcs in Swedish Woods: Examples of Non-Traditional Masks in Live Role-Playing Games.“ *Masks and Mummie in the Nordic Area*. Ritstjóri Terry Gunnell. Kungl. Gustav Adolfs Akademien för svensk folkkultur, Uppsala 2007, bls. 723-732.

Oikarinen, Jarkko. „IRC History.“ *Home of Irc*.  
[http://www.irc.org/history\\_docs/jarkko.html](http://www.irc.org/history_docs/jarkko.html). Skoðað 21. apríl 2009.

Oring, Elliott (1986). *Folk Groups and Folklore Genres : An Introduction*. Logan, Utah State University press.

Óli Gneisti Sóleyjarsón. „Hugleiðingar um tímaskekkjur og fjölmenningu Miðaldavíkkunnar á Gotlandi.“ *Hugsandi* 8. mars 2007.  
<http://hugsandi.is/articles/hugleidingar-um-timaskekkjur-og-fjoelmenningu-midaldavikkunnar-a-gotlandi/>. Skoðað 21. maí 2009.

*PC Gamer Magazine*. „Murder Incorporated.“ 29. janúar 2008.  
<http://www.computerandvideogames.com/article.php?id=180867>. Skoðað 21. apríl 2009.

*PC World*. „The 25 Greatest PCs of All Time.“ 11. ágúst 2006, s. 1.  
<http://proquest.umi.com/pqdweb?did=1123271341&sid=1&Fmt=3&cl%20ientId=58117&RQT=309&VName=PQD&cfc=1> Skoðað 19. apríl 2009.

*Player's Handbook: For the AD&D Game*. 2. útg. TSR, Lake Geneva, 1989.

Prosperi, Louis J. „On The Soapbox.“ *Arcane: The Gaming Magazine*, september, 1996, bls. 19.

Raessens, Joost og Jeffrey Goldstein (ritstjórar). *Handbook of Computer Game Studies*. MIT Press, Cambridge, Massachusetts, 2005.

Reid, Elizabeth. „Hierachy and Power: social control in Cyberspace.“ Marc A. Smith og Peter Kollock (ritstjórar). *Communities in Cyberspace*. Routledge, New York, 1999, bls. 107-133.

Rein·Hagen, Mark, Graeme Davis, Tom Dowd, Lisa Stevens og Stewart Wieck. *Vampire: The Masquerade*. 2. útg. White Wolf, Stone Mountain 1992.

Rúnar Þór Þórarinsson og Jón Helgi Þórarinsson. *Askur Yggdrasills: Spunaspil: Bók leikmanna*. Reykjavík, Iðunn, 1994.

- Sacco, Ciro Alessandro (2005). „The Ultimate Interview With Gary Gygax.“ <http://www.thekyngdoms.com/forums/viewtopic.php?t=37>. Skoðað 21. maí 2009.
- Schechner, Richard. *Performance Studies: An Introduction*. 2. útgáfa. Routledge, Abingdon 2006.
- Second Life*. „What is Second Life?“ <http://secondlife.com/whatis/>. Skoðað 21. maí 2009.
- Skype*. „About Skype.“ <http://about.skype.com/>. Skoðað 21. apríl 2009.
- Smith, Harvey. „Gary Gygax P&P, RPGs, and MMOGs.“ *Game Developer*, nóvember 2002, 9, 11, bls. 14.
- Smith, Marc A. og Peter Kollock (ritstjórar). *Communities in Cyberspace*. Routledge, New York, 1999.
- Sutton-Smith, Brian. *The Ambiguity of Play*. Harvard University Press, Cambridge, Massachusetts, 2005.
- Taylor, T. L.. *Play Between Worlds: Exploring Online Game Culture*. MIT Press, Cambridge, Massachusetts, 2006.
- The Art of Eve*. White Wolf, Stone Mountain 2007.
- The Escapist*. „New EVE Online Client Offers Official Linux and OS X Support.“ 5. nóvember 2007. <http://www.escapistmagazine.com/news/view/78605-New-EVE-Online-Client-Offers-Official-Linux-and-OS-X-Support>. Skoðað 25. ágúst 2008.
- Thomas, S.. „Real, Live MUD!“ *Personal Computer World*, bls. 134 to 135, ágúst, 1984. <http://www.mud.co.uk/richard/pcwaug84.htm>. Skoðað 21. maí 2009.
- TMCnews*. „The Sims Franchise Celebrates Its Fifth Anniversary and Continues to Break Records.“ 7. febrúar 2005. <http://www.tmcnet.com/usubmit/2005/feb/1114806.htm>. Skoðað 21. maí 2009.
- Tolkien, J. R. R.. „On Fairy-Stories.“ *The Monsters and the Critics: and Other Essays*. Houghton Mifflin, Boston 1984, bls. 109-161.
- Turing, Alan. „Digital Computers applied to Games.“ <http://www.scribd.com/doc/2937062/Turing-Digital-Computers-Applied-to-Games>. Skoðað 21. apríl 2009.
- Turkle, Sherry. „Computer Games as Evocative: From Projective Screens to Relative Artifacts.“ Joost Raessens og Jeffrey Goldstein (ritstjórar). *Handbook of Computer Game Studies*. MIT Press, Cambridge, Massachusetts, 2005, bls. 267-279.
- Turkle, Sherry. *Life on the Screen: Identity in the Age of the Internet*. Simon & Schuster, New York, 1995.
- Turner, Victor. *From Ritual to Theatre: The Human Seriousness of Play*. PAJ, New York, 1982.



- Tölvuheimur*. „ADSL sprengingin á Íslandi.“ 07, 2002, s. 20-21.
- Tölvuheimur*. „Vaxtarbroddar.“ 1, 2000, s. 58.
- Van Gennep, Arnold. *The Rites of Passage*. Monika B. Vizedom og Gabrielle L. Cafee þýddu. The University of Chicago Press, Chicago, 1960.
- Varney, Allen, „Our Games are Built on Paper.“ *The Escapist Magazine*. 6. September 05 [http://www.escapistmagazine.com/articles/view/issues/issue\\_9/57-Our-Games-Are-Built-On-Paper](http://www.escapistmagazine.com/articles/view/issues/issue_9/57-Our-Games-Are-Built-On-Paper). Skoðað 21. maí 2009.
- Veto: Official Forums*. „Thread Of Condolences - The Loss Of DarkElf.“ <http://veto.get-no.de/viewtopic.php?t=8913>. Skoðað 21. maí 2009.
- Viggó I. Jónasson. „700 nördar á leið til landsins.“ *24 stundir*. 30. október 2007, bls. 34.
- Vísir*. „CCP gleypir þekktan bandarískan leikjaframleiðanda.“ 13. nóvember 2006. <http://visir.is/article/20061113/FRETTIR01/61113001/>. Skoðað 21. maí 2009.
- Vísir*. „CCP hagnaðist um hálfan milljarð.“ 14. apríl 2007. <http://visir.is/article/20070414/VIDSKIPTI06/104140005>. Skoðað 21. maí 2009.
- Vísir*. „Hugleiða flutning til útlanda.“ 26. nóvember 2005. <http://visir.is/article/20051126/FRETTIR01/111260031>. Skoðað 21. maí 2009.
- Vísir*. „Stopul nettenging við Ísland.“ 8. nóvember 2005. <http://visir.is/article/20051108/FRETTIR01/111080035>. Skoðað 21. maí 2009.
- Vísir*. „Tölvuleikjafíkn vaxandi vandamál.“ 1. febrúar 2007. [visir.is/article/20070201/FRETTIR01/70201106&SearchID=73326480207515](http://visir.is/article/20070201/FRETTIR01/70201106&SearchID=73326480207515). Skoðað 21. apríl 2009.
- W3C*. „About the World Wide Web.“ *W3C*. <http://www.w3.org/WWW/>. Skoðað 21. maí 2009.
- W3C*. „Tim Berners-Lee.“ <http://www.w3.org/People/Berners-Lee/>. Skoðað 21. maí 2009.
- Wellman, Barry og Gulia, Milena. „Virtual Communities as Communities: Net Surfers Don't Ride Alone.“ Marc A. Smith og Kollock, Peter (ritstjórar). *Communities in Cyberspace*. Routledge, New York, 1999, bls. 167-194.
- Wolf, Mark J. P.. „The History of the Video Game.“ Joost Raessens og Jeffrey Goldstein (ritstjórar). *Handbook of Computer Game Studies*. MIT Press, Cambridge, Massachusetts, 2005, bls. 193-204.
- Wood, Lamont. „The Man Who Invented the PC.“ *American Heritage*. 2, haust 10 1994. [http://www.americanheritage.com/articles/magazine/it/1994/2/1994\\_2\\_64\\_print.shtml](http://www.americanheritage.com/articles/magazine/it/1994/2/1994_2_64_print.shtml). Skoðað 21. apríl 2009.
- World of EVE*. „The Capsule and the Clone.“ <http://www.eveonline.com/background/egggers/>. Skoðað 14. mars 2009.

Zuilma Gabriela Sigurðardóttir og Sigurður J. Grétarsson. „Eru tölvuleikir vanabindandi?“ *Vísindavefurinn* 14. febrúar 2000. <http://visindavefur.is/?id=92>. Skoðað 9. apríl 2009.

## Gögn í vörslu höfundar

*Viðtal 1* (7. mars 2007). Viðtal höfundar við Lindu.

*Viðtal 2* (22. mars 2007). Viðtal höfundar við Adrienne.

*Viðtal 3* (27. mars 2007). Viðtal höfundar við Róbert.

*Viðtal 4* (29. mars 2007). Viðtal höfundar við Ármann.

*Viðtal 5* (1. maí 2007). Viðtal höfundar við Guðmund.

*Viðtal 6* (4. júní 2007). Viðtal höfundar við Kjartan.

*Viðtal 7* (9. júní 2007). Viðtal höfundar við Jakob.

*Viðtal 8* (15. júní 2007). Viðtal höfundar við Arngrím.

*Viðtal 9* (23. júní 2007). Viðtal höfundar við Viðar.

*Viðtal 10* (21. júlí 2007). Viðtal höfundar við Jórinni.

*Viðtal 11* (13. ágúst 2007). Viðtal höfundar við Þór.

*Viðtal 12* (13. ágúst 2007). Viðtal höfundar við Lauga.

*Viðtal 13* (21. ágúst 2007). Viðtal höfundar við Braga.

*Viðtal 14* (1. nóvember 2007). Viðtal höfundar við Veto meðlim.

*Viðtal 15* (2. nóvember 2007). Viðtal höfundar við Saumakonuna.

*Viðtal 16* (2. nóvember 2007). Viðtal höfundar við Gamla dópsalann.

*Viðtal 17* (27. febrúar 2008). Viðtal höfundar við Pétur Jóhannes Óskarsson.<sup>443</sup>

*Viðtal 18* (6. júní 2008). Viðtal höfundar við Jóa, 27. febrúar 2008.<sup>444</sup>

*Eve Fanfest*. Vettvangsathugun höfundar (1.-3. nóvember).

---

<sup>443</sup> Minnispunktur úr viðtalinu.

<sup>444</sup> Þetta viðtal átti sér ekki stað heldur er ég hér að sameina tilvitnanir í viðtölum mínum við tvo starfsmenn CCP.